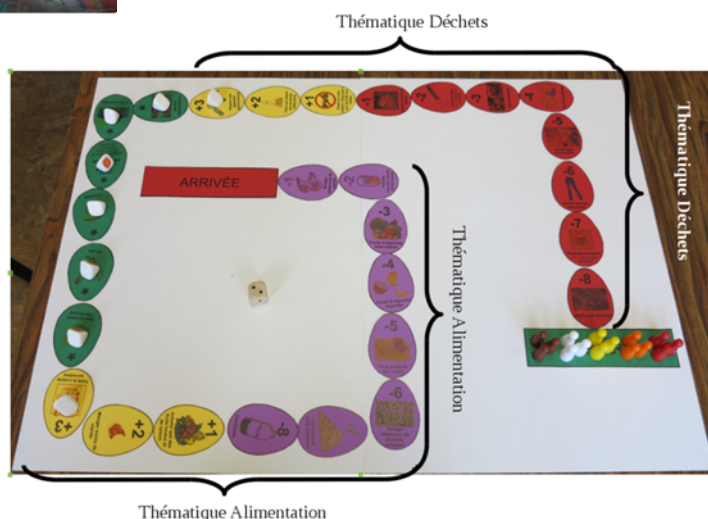


Fiche Jeux Eco- Consommation

Créée le 1er juin 2015
par CEDER

Fiche 5



→ Objectifs

Sensibilisation d'un public ciblé (groupe constitué, MJC, FAEP...) dans le cadre d'une première approche ou pour contribuer à une démarche de changement de comportement

→ Cible

- Quel est le public ciblé : non averti non réfractaire, ou relais averti, adultes et enfants...

→ Contenu

- En quoi consiste l'atelier : jeux de société – La Maison Economie (type monopoly), Jeu éco-consommation (type jeu collaboratif), jeu de l'oie
- Voir aussi la fiche mallette éco-citoyenne avec les jeux « Pouss Caddy » (jeu de plateau), IDD (défi) et quiz (jeu de cartes)...
- Quelle est la thématique : les thématiques des différents jeux sont surtout orientées autour des domaines de l'éco-consommation (mélange) et des économies d'énergie (La Maison Economie)

→ Le déroulé

- Les jeux se déroulent lors de séance avec des groupes déterminés à l'avance
- Le jeu est encadré par un animateur qui est au fait des règles et des réponses pour aider et rendre plus vivant le jeu
- Les jeux peuvent souvent se faire en équipes ce qui permet de l'échange et du débat au sein des groupes constitués
- Pendant le jeu des questionnements émergent, l'animateur doit alors les encourager et les faire rebondir pour pouvoir aller plus loin que le jeu pur mais sans toutefois entraver le déroulé et l'enthousiasme des joueurs
- A la fin il est intéressant de demander si les joueurs ont apprécié le jeu, ce qu'ils en ont retenu et s'ils sont prêts à mettre en pratique certains gestes

En format court : Le jeu peut être proposé lors de manifestation sur un stand

Dans ce cas ne pas trop insister sur les questionnements mais encourager les joueurs à partager et faire part de leurs impressions

→ Temps ou retro-planning

Jeu éco-consommation :

- Temps de l'animation : entre 15mn et 1h
- Temps de préparation : ½ journée (expérimentation du jeu + appropriation du déroulé d'intervention, des règles et du quiz)
- Temps d'installation : 10mn
- Temps de rangement : 5mn
- Temps d'évaluation : 10 mn

Jeu la maison économe :

- Temps de l'animation (ou l'outil - utilisation) : entre 1h et 2h
- Temps de préparation : 30 min
- Temps d'installation : 15 min
- Temps de rangement : 15 min
- Temps d'évaluation : 5 à 10 min à l'oral

→ Outils de communication

- **INTERNE**

Jeu Eco-consommation

Tableau d'évaluation, déroulé, règles du jeu, quiz

Jeu la maison économe

(pas de communication en interne)

- **EXTERNE**

Déroulé, règles du jeu, quiz

Jeu la maison économe : RAS

→ Partenaires possibles

o MJC, centres sociaux, associations, établissements scolaires, IME...

Les références du réseau

Qui dans le réseau a été moteur sur l'outil
Maison économe : HELIOSE – Rémy COGNET
Jeu éco consommation – POLENERGIE – Cathy GRAFFAGNINO
Jeu de l'oie – PRIORITERRE – Guenaëlle CARTON

➔ Liens & annexes

- Thématiques pouvant être abordées ou en lien avec l'outil :
Maison économe : économies d'énergie, isolation, rénovation, chauffage, économies d'eau, éco-gestes, mobilité, éco-consommation.

Jeu Eco-consommation
Alimentation et prévention des déchets
- Annexes
Jeu éco-consommation :
Déroulé du jeu, comprendre le changement de comportement, quiz, règle du jeu...